






OCA DEPORTIVA

| CASILLA | PRUEBA |
|---|---|
| 1 | Tienes 20 segundos para coger 3 objetos de color rojo y ponerlos encima de la mesa. |
| 2 | Desplázate utilizando las manos y los pies hasta tu habitación ida y vuelta. |
| 3 | Colócate en equilibrio (con una sola pierna) y cuenta hasta 100 de 5 en 5. |
| 4 | Canta tu canción favorita. |
|  | ¡De Oca a Oca y tiro porque me toca! |
| 6 | Anda por tu casa hasta conseguir 50 pasos. |
| 7 | Tienes que hacer una bolita con papel, lanzarla y recogerla 3 veces con la misma mano. El lanzamiento debe superar tu cabeza. Solo se permite un fallo. |
| 8 | Realiza 10 saltos seguidos con los pies juntos. |
| 9 | Representa a través de gestos un estado de ánimo: alegría, sorpresa, miedo, tristeza... |
|  | ¡De Oca a Oca y tiro porque me toca! |
| 11 | Adopta una postura cómoda (de pie) y permanece sin moverte durante 20 segundos. |
| 12 | Repta hasta otra habitación y vuelve lo más rápido posible. |
| 13 | Permanece como una rana mientras cuentas desde 20 hasta 0. |
| 14 | Ve hasta otra habitación y vuelve con tu estuche sobre tu cabeza. No puedes tocarlo más de dos veces. |
|  | ¡De Oca a Oca y tiro porque me toca! |

OCA DEPORTIVA

| CASILLA | PRUEBA |
|---|--|
| 16 | Imita sonidos y movimientos de un animal. |
| 17 | Corre hasta tu habitación y trae un objeto con la mano izquierda. |
| 18 | Tienes 20 segundos para coger 3 objetos de color verde y ponerlos encima de la mesa. |
| 19 | Tienes que hacer una bolita con papel, colocarla en el suelo y desplazarla soplando 2 metros. |
| 20 | Desplazarse utilizando la punta de los pies hasta conseguir 50 pasos. |
|  | ¡De Oca a Oca y tiro porque me toca! |
| 22 | Pon música y baila durante 20 segundos. |
| 23 | Coloca 6 pinturas de color en la mesa. Obsérvalas durante 5 segundos. Cierra los ojos. Otro jugador retirará 2 pinturas. ¿Cuáles faltan? |
| 24 | ¡Vuelve a la casilla 11! |
| 25 | Pon las manos sobre tu cabeza y corre hasta otra habitación y vuelve. |
| 26 | Colócate en equilibrio (con una sola pierna) y cuenta hasta de 2 en 2 de 0 hasta 20. |
|  | ¡De Oca a Oca y tiro porque me toca! |
| 28 | Coge un cojín y elige a otro jugador. Juntos lo transportaréis, sujetándolo con vuestra frente, hasta otra habitación ida y vuelta. |
| 29 | Salta con los pies juntos los más lejos que puedas. Repítelo 3 veces. |
| 30 | Desplázate en cuadrupedia invertida (cangrejo) hasta tu habitación y vuelve. |